

BLUE MOON Turnier- & Liga-Regeln Stand: 18.09.2005

(Herausgegeben von Blue Moon Fans - www.blue-moon-fans.com)

BLUE MOON Turnier:

Bedingungen:

Jeder kann ein Blue Moon Turnier veranstalten.

Austragungsort muss ein öffentlicher Ort sein (Spielladen, Lokal usw.).

Das Turnier muss spätestens 14 Tage vor Beginn vom Turnierleiter im Bereich "Turniere & Ligen" auf www.blue-moon-fans.com angekündigt werden.

Mindestteilnehmer: 4 Personen

Ablauf:

Alle Teilnehmer müssen ein Spielbrett, die 3 Drachen, ihr Profideck mit Inquisitor und eine entsprechende Deck-Liste mitbringen. Die Deckliste ist bei der Anmeldung dem Turnierleiter zu übergeben.

Das Deck muss nach den "Zusammenstellung der Kartensets: Das Spiel mit den Inquisitoren"-Regeln (<http://www.blue-moon-games.com/de/regeln/gesandte.html>) zusammengestellt sein, d.h. einen Anführer plus einen Inquisitor enthalten.

Es sind alle bereits erschienenen Karten (inkl. Promo-Karten) zugelassen.

Nach der Anmeldung darf das Deck nicht gewechselt bzw. dürfen einzelne Karten nicht ausgetauscht werden. Der Turnierleiter darf das Deck eines jeden Spielers jederzeit vor dem Turnier, zwischen den Spielen und nach dem Turnier überprüfen und mit der abgegebenen Deckliste vergleichen.

Es gelten die allgemeinen Spielregeln, die Regelerweiterungen im Gesandten & Inquisitoren- (bzw. Inquisitoren und Gesandten-)Set, die zum Zeitpunkt des Turniers aktuellen Karten-FAQ (http://www.blue-moon-fans.com/dload.php?action=category&cat_id=3) und Chris Dearloves FAQ (in Englisch: <http://www.mnemosyne.demon.co.uk/bgames/bluemoon/faq.txt>).

Die Regelvariante (bis zu 6 Karten zu Beginn wieder in den Nachziehstapel mischen und wieder bis auf 6 Karten nachziehen) ist erlaubt.

Die Anzahl der zu absolvierenden Spiele ist vom Turnierleiter in der Turnierankündigung festzulegen, jedoch muss jeder Spieler mindestens 5 Spiele bewältigen (bei größeren Turnieren werden 7 Spiele empfohlen).

Optionale Zeitfrist (bei größeren Turnieren empfohlen): Ein Spiel dauert maximal 45 Minuten. Ist ein Spiel nicht innerhalb dieser Frist zu Ende gespielt worden, dann wird der aktuelle Kampf am Ende der Frist beendet und der zu diesem Zeitpunkt gültige Kristall-Stand gewertet. Es versteht sich von selbst, dass absichtliches langsames Spielen (um sich einen Vorteil zu verschaffen) zum vorzeitigen Ausschluss eines Teilnehmers führen kann.

Das Ergebnis muss nach Ende jedes Spieles dem Turnierleiter bekannt gegeben werden. Notiert und gewertet werden die Differenz der gewonnenen Spiele (G) / verlorene Spiele (V) = Punkte (P), die gewonnenen (GK) und die verlorenen Kristalle (VK).

Die ersten Paarungen werden zufällig ausgelost. Alle weiteren Paarungen werden durch den Punktestand (P) bestimmt. (z.B. Spieler A (1 Punkt) gegen Spieler B (1 Punkt), Spieler C (-1 Punkte) gegen Spieler D (-1 Punkte)).

Bei 6 Teilnehmern oder mehr darf jeder Teilnehmer nur einmal gegen den gleichen Gegner spielen. Bei 4-5 Teilnehmern ist diese Regelung nicht möglich, dadurch wird jeder Teilnehmer ein weiteres Mal auf einen oder zwei der Gegner treffen.

Bei ungerader Teilnehmerzahl wird einem Teilnehmer vor dem ersten Spiel ein Defaultwin per Zufall vergeben (4:0 Kristalle). Dieser Teilnehmer setzt dann für eine Partie aus. In den weiteren 6 Partien wird jeweils ein Defaultwin an den letztplatzierten Teilnehmer vergeben.

Ein Defaultwin kann nicht mehrmals an einen Teilnehmer vergeben werden.

Optional: Nach dem letzten regulären Spiel spielen der 3. und der 4. der Rangliste um den 3. Platz. Sieger ist, wer zuerst 5 Kristalle in einem oder mehreren Spielen gewinnt.

Der 1. und 2. der Rangliste spielen im Finale um den Sieg:
Sieger ist, wer zuerst 5 Kristalle in einem oder mehreren Spielen gewinnt.

Das Turnierergebnis geht in die Blue Moon Ranking-Liste ein (siehe unten):
<http://webthrone.com/bluemoonranking/>

BLUE MOON Liga:

Bedingungen:

Jeder kann ein Blue Moon Liga-Treffen veranstalten.

Austragungsort muss ein öffentlicher Ort sein (Spielladen, Lokal usw.).

Das Liga-Treffen muss nicht zwingend vom Liga-Leiter im Forum angekündigt werden, ist aber natürlich vorteilhaft.

Mindestteilnehmer: 4 Personen

Ablauf:

Decks dürfen entweder nach den "Zusammenstellung der Kartensets: Das Spiel mit den Inquisitoren"-Regeln <http://www.blue-moon-games.com/de/regeln/gesandte.html> oder den "Profi-Spiel"-Regeln <http://www.blue-moon-games.com/de/regeln/profi.html> zusammengestellt sein. Auch Spiele mit den Standard-Decks mit oder ohne Gesandten sind erlaubt. Bei Verwendung der Gesandten sind die Anweisungen laut Regeln zu befolgen: <http://www.blue-moon-games.com/de/regeln/gesandte.html>

Es sind alle bereits erschienenen Karten (inkl. Promo-Karten) zugelassen.

Es gelten die allgemeinen Spielregeln, die Regelerweiterungen im Gesandten & Inquisitoren- (bzw. Inquisitoren und Gesandten-)Set, die zum Zeitpunkt des Liga-Treffens aktuellen Karten-FAQ (http://www.blue-moon-fans.com/dload.php?action=category&cat_id=3) und Chris Dearloves FAQ (in Englisch: <http://www.mnemosyne.demon.co.uk/bgames/bluemoon/faq.txt>).

Es sind nur folgende Spiel-Paarungen zugelassen:

Profi-Deck mit Inquisitor <-> Profi-Deck mit Inquisitor

Profi-Deck <-> Profi-Deck

Standard-Deck mit Gesandten <-> Standard-Deck mit Gesandten

Standard-Deck <-> Standard-Deck

Die Regelvariante (bis zu 6 Karten zu Beginn wieder in den Nachziehstapel mischen und wieder bis auf 6 Karten nachziehen) ist erlaubt.

Vor einem Ligaspiel müssen die Spieler entscheiden, ob sie ein Einzelspiel ODER ein Kristallspiel (es siegt derjenige, der zuerst 5 Kristalle in einem oder mehreren Spielen gewonnen hat) spielen wollen.

Einzelspiel: Nach dem Spiel wird das Ergebnis (wer mit wie viel Kristallen gewonnen hat) dem Ligaleiter mitgeteilt.

Kristallspiel: Das Ergebnis jedes Spieles (wer mit wie viel Kristallen gewonnen hat) wird zwischendurch notiert, danach erst das Endergebnis dem Ligaleiter mitgeteilt. Das Endergebnis wird als 1 Spiel gewertet.

Beispiel:

1. Spiel: Spieler A - Spieler B (0:2 Kristalle) = Sieg Spieler B

2. Spiel: Spieler A - Spieler B (0:1 Kristalle) = Sieg Spieler B

3. Spiel: Spieler A - Spieler B (5:0 Kristalle) = Sieg Spieler A

Spiel-Endergebnis: Spieler A – Spieler B (5:3 Kristalle) = Sieg Spieler A

Der Ligaleiter notiert in diesem Fall:
Spieler A: S 1, G 1, V 0, GK 5, VK 3
Spieler B: S 1, G 0, V 1, GK 3, VK 5

Nach einem absolvierten Spiel (Einzel- oder Kristallspiel) darf das Volk/Deck gewechselt bzw. einzelne Karten ausgetauscht werden.

Nach einem Zwischenergebnis (beim Kristallspiel) und während des Spieles darf das Deck nicht gewechselt bzw. dürfen einzelne Karten nicht ausgetauscht werden.

Das Turnierergebnis geht in die Blue Moon Ranking-Liste (siehe unten) ein:
<http://webthrone.com/bluemoonranking/>

BLUE MOON Ranking - <http://webthrone.com/bluemoonranking/>

Es gilt das ELO-System.

Ein neuer Spieler startet mit der Elo-Zahl 1200.

Jedes Turnier- und Liga-Spiel wird zur Berechnung der Elo-Zahl herangezogen. Das ELO-System ist ein Wertungssystem, das ein Maß für die Spielstärke der Spieler geben soll. Durch die ELO-Zahlen ist eine Klassifizierung aller Blue Moon-Spieler möglich und die Spielstärke (annähernd) feststellbar.

Jeder Turnier- oder Ligaleiter muss nach einem Turnier oder Liga-Treffen die entsprechenden ELO-Berechnungen durchführen.

Dazu ist ausschließlich der Blue Moon-ELO-Rechner (http://www.blue-moon-fans.com/dload.php?action=file&file_id=16) zu verwenden.

Nur die Blue Moon ELO-Berechnung stellt sicher, dass sowohl Einzelspiele als auch Kristallspiele korrekt berechnet werden.

Danach ist die Auswertung in die Ranking-Liste (<http://webthrone.com/bluemoonranking/>) einzugeben.